

Фиолетовый лес- сенсорный уголок с приключениями забавных персонажей, занимательными вопросами, проблемными задачами, упражнениями на моделирование и преобразование предметов.



# « Фиолетовый лес »

Сказочное универсальное средство - развивающая предметно-пространственная среда. С помощью сказочного пространства, необычных персонажей, живущих в этом лесу, и методических сказок ребенок становится действующим лицом событий и сказочных приключений. У дошкольников эффективно развиваются психические процессы внимания, памяти, мышления, воображения, активизируется речь, происходит раннее творческое развитие.



**Фиолетовый лес – это сенсомоторная среда для детского развития.**

Она состоит из разных игровых зон. В этих зонах персонажи обучают ребят играть в разнообразные игры, помогает им в этом сказка.



# Фиолетовый лес



- Авторскую игровую технологию Вячеслав Воскобович назвал «Сказочные лабиринты игры».
- Развивающую среду «Фиолетовый лес»

# Предметно-развивающая среда «Фиолетовый лес»



Ковролиновая основа  
для жесткого крепления  
на стене общей  
площадью 1,0м x 1,25 м  
или 1,5м x 2,5 м с  
модульными  
элементами.



Для детей от 3 до 7 лет.

Переносные элементы крепятся к основе на липучках и могут размещаться в произвольном порядке на основе.



**Фиолетовый лес – это не только сенсорная развивающая зона, созданная В. В. Воскобовичем, но и зона, направленная на получение детьми определённых знаний по окружающему миру. Эта среда формирует основы экологического мировоззрения и культуры: расширяет представления о предметах и явлениях природы, растительном и животном мире, правилах поведения в природе, о существующих взаимосвязях.**



# Особенности развивающих игр

## Воскобовича

*- Игры разработаны, исходя из интересов детей.*

Занимаясь с такими игровыми пособиями дети получают истинное удовольствие и открывают для себя всё новые и новые возможности.

*- Широкий возрастной диапазон.*

В одну и ту же игру могут играть дети от 2-х до 7 лет и старше.

Игра начинается с простого манипулирования, а затем усложняется за счет большого количества разнообразных игровых заданий и упражнений.

*- Многофункциональность и универсальность.*

Занимаясь только с одним игровым пособием, ребенок имеет возможность проявлять свое творчество, всесторонне развиваться и осваивать большое количество образовательных задач (знакомится с цифрами или буквами, цветом или формой, счетом и т.д.).

*- Систематизированный по возрастам и образовательным задачам готовый развивающий дидактический материал.*

*- Методическое сопровождение.*

Многие игры сопровождаются специальными методическими книгами со сказками, в которых переплетаются различные сюжеты с интеллектуальными заданиями, вопросами и иллюстрациями. Сказки-задания и их добрые герои - мудрый ворон Метр, храбрый мальчик Гео, хитрый, но простоватый Всюсь, забавный Магнолик - сопровождая ребенка по игре, учат его не только математике, чтению, логике, но и человеческим взаимоотношениям.



## Обучающая сказка «Кораблик Плюх-Плюх»: игры для детей 2-4 лет

Каждая игра Воскобовича – это не просто набор элементов, но еще и увлекательная история. Какой же захватывающий сюжет автор сочинил на этот раз?

Кораблик рассекает волны под разноцветными парусами. На его борту – отважная команда: Лягушки-матросы и Гусь-капитан. Вместе с вашим ребенком эти веселые персонажи отправились в путешествие по морю знаний. В их компании малышу будет еще интереснее выполнять различные игровые задания.

Сами задания встречаются по ходу сюжета. То есть взрослый просто рассказывает сказку, а малыш попутно выполняет те или иные действия:





## Что развивает «Кораблик Плюх-Плюх» Воскобовича

Основная цель этой игры – научить ребенка считать в пределах 5. Причем не просто «вызубрить» с ним цифры, а наглядно объяснить ему понятие количества. У малыша формируются и первые математические представления: он учится различать понятия «больше/меньше/поровну», «много/мало». Параллельно ребенок изучает цвета и размеры, развивает логическое и даже творческое мышление (например, во время складывания узоров). Нанизывание флажков на шнурок отлично тренирует мелкую моторику пальцев, а значит, влияет и на интеллектуально-речевое развитие ребенка.

Осваивайте веселую математику вместе с командой «Кораблика Плюх-Плюх»!



Пособие представляет собой кораблик с семью мачтами. На каждой из них размещаются флажки в соответствии с цветами радуги. Количество флажков отражает порядковый номер мачты. Получается, что на первой расположен один красный флажок, а на последней мачте - семь фиолетовых.

Воскобович допускает, что кораблик может быть полезен и для занятий с малышами. Тогда рекомендуется немного упростить задания, учитывая возрастные особенности ребенка и его навыки. Количество мачт лучше всего сократить до трех и использовать или основные цвета (красный, желтый, зеленый), или первые цвета радуги (красный, оранжевый, желтый). Логико-математические задачи рекомендуется решать со взрослыми или не касаться их вовсе.



# «Сказочные лабиринты»

Методические сказки, которые содержат сюжеты о превращениях и приключениях веселых героев и одновременно логические вопросы, задания и упражнения по моделированию, преобразованию предметов.

Эту авторскую

игровую

технологю

В.В. Воскобович назвал

«Сказочные лабиринты».



# Трансформируемая развивающая среда «Фиолетовый лес»

Воскобович предлагает создать развивающую среду Фиолетовый лес. Как будет выглядеть ваш лес – придумываете Вы сами. Вы должны создать атмосферу сказочного леса. Цвет леса не случаен – это один из основных цветов спектра, многие специалисты по дизайну цвета связывают его с какими-то находками, открытиями, созданием чего – то нового.

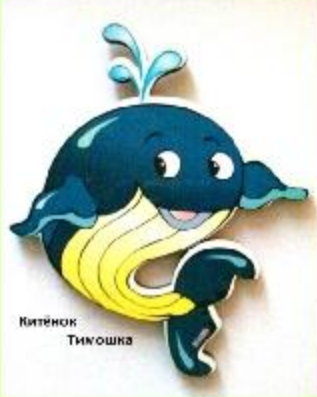
Ребенок погружается в сказку, которую читает взрослый и путешествует по фиолетовому лесу, где встречает сказочных героев: например «чудо квадрат», которому скучно, по сюжету квадрат в руках ребенка превращается то в домик, то в зверушку. Путешествуя дальше, ребенок встречает чудо - соты, чудо - крестики, в которых детали мозаики превращаются в предметы любого цвета, животных. Ребенок слушает сказку и по ходу события отвечает на вопросы, выполняет игровые задания. Все сказки авторские.



Медвежонок  
Мишик



Лопушок



Китенок  
Тимошка



Пчелка  
Журка



Галчонок  
Каррчик

**И поскольку дети особенно в младшем возрасте всё воспринимают наглядно, то красочные персонажи фиолетового леса будут как нельзя кстати!**



Девочка  
Долька



Ворон  
Матр



Паук  
Юж



Краб  
Кробын



Гусеница  
Фифа



*Каждая игра занимает определенную область в Фиолетовом Лесу и имеет своего персонажа*





СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!!!

